

Examen 2: Ganando, perdiendo o empatando

Código fuente: *matrícula_b.c*

El 2014 es el mundial de fútbol en Brasil y estás muy emocionado pues te encargaron programar una pantalla gigante que, terminando el partido entre los equipos **A** y **B**, muestre al ganador.

Entrada: Dos enteros positivos que representan el número de goles que anotó el equipo **A** y el equipo **B** respectivamente.

Salida: La letra A si ganó el equipo **A**, la letra B si ganó el equipo **B** y la letra E si quedaron empatados.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
7 5	A
1 7	B
0 0	E

Su programa sólo debe imprimir lo solicitado. El código fuente deberá ser enviado como archivo adjunto al correo al203305906@alumnos.azc.uam.mx. No se recibirán ejecutables y de ninguna otra forma.