

Tarea 3: Cruce de ranitas

Código fuente: *matrícula_t3.c*

Dos ranitas se encuentran en los extremos de una recta numérica y como no les gusta estar lejos quieren encontrarse. Para lograrlo, la ranita del extremo izquierdo de la recta numérica empezará a saltar hacia la derecha mientras que la ranita del extremo derecho de la recta numérica empezará a saltar hacia la izquierda.

Desafortunadamente las ranitas son muy juguetonas y han decidido que la longitud de los saltos que dé cada una sea el número de la recta en el que estén paradas en ese momento módulo 7; en caso de que el resultado de esta operación sea 0, entonces darán al menos un pequeño salto de longitud 1 en la dirección correspondiente.

Se sabe que las ranitas saltan simultáneamente y que como sus saltos son de longitud variable es posible que se pasen de largo. ¿Después de cuántos saltos las ranitas se encontrarán o bien, se cruzarán?

Entrada: Un entero **R** que denota la longitud de la recta numérica. Puedes suponer que $0 \leq R \leq 1000000$, que la ranita izquierda comienza en 0 y que la ranita derecha comienza en **R**.

Salida: Un entero que sea el número de saltos simultáneos que necesitan las ranitas para encontrarse o bien, para cruzarse.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
2	1

Su programa sólo debe imprimir lo solicitado. El código fuente deberá ser enviado como archivo adjunto al correo racc@correo.azc.uam.mx con copia para rccuam2013@gmail.com. No se recibirán ejecutables y de ninguna otra forma.