

### Tipos de enteros en C++

Tipo de dato (nombre abreviado)	Se debe leer con (formato numérico)	Se puede imprimir con (formato numérico)
<b>bool</b>		<b>%d</b>
<b>signed char</b>	<b>%hhd</b>	<b>%hhd %hd %d</b>
<b>short</b>	<b>%hd</b>	<b>%hd %d</b>
<b>int</b>	<b>%d</b>	<b>%d</b>
<b>long</b>	<b>%ld</b>	<b>%ld</b>
<b>long long</b>	<b>%lld</b>	<b>%lld</b>

En C/C++, el tipo entero por omisión es **int**. Eso significa que para *imprimir*, el formato de **int** funcionará con todos los enteros con signo más pequeños que **int** (ocurre algo para los enteros sin signo y el formato **%u**). Lo anterior no es cierto para *leer* y se debe usar el formato específico de cada dato. Como nota histórica, el tipo entero por omisión siempre ha sido **int**.

### Tipos de flotantes en C++

Tipo de dato	Se debe leer con	Se puede imprimir con
<b>float</b>	<b>%f</b>	<b>%f %lf</b>
<b>double</b>	<b>%lf</b>	<b>%f %lf</b>
<b>long double</b>	<b>%Lf</b>	<b>%Lf</b>

En C/C++, el tipo flotante por omisión es **double**. Eso significa que para *imprimir*, el formato de **double** funcionará con todos los flotantes más pequeños que **double**. Lo anterior no es cierto para *leer* y se debe usar el formato específico de cada dato. Como nota histórica, el tipo flotante por omisión alguna vez fue **float**, por lo que se conserva la capacidad de usar **%f** para imprimir el tipo actual por omisión que es **double**.

Los formatos en **rojo** no están funcionando con la versión de MinGW que trae CodeBlocks 17.12. Pueden bajar una versión más reciente de MinGW en <https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/>