

Algunas funciones de la biblioteca de C/C++

Funciones matemáticas

Archivo de encabezado	Declaración de la función	Descripción de la función
<code><stdlib.h></code>	<code>int abs(int n);</code>	Calcula el valor absoluto de n .
<code><math.h></code>	<code>float abs(float f);</code>	Calcula el valor absoluto de f .
<code><math.h></code>	<code>float pow(float b, float e);</code>	Calcula la potencia b^e .
<code><math.h></code>	<code>float sqrt(float f);</code>	Calcula la raíz cuadrada de f .
<code><math.h></code>	<code>float round(float f);</code>	Calcula el redondeo de f al entero más cercano.
<code><math.h></code>	<code>float ceil(float f);</code>	Calcula el redondeo de f al entero más cercano hacia arriba.
<code><math.h></code>	<code>float floor(float f);</code>	Calcula el redondeo de f al entero más cercano hacia abajo.
<code><math.h></code>	<code>float trunc(float f);</code>	Calcula el valor de f sin parte fraccionaria.
<code><math.h></code>	<code>float sin(float f);</code>	Calcula el seno de f radianes.
<code><math.h></code>	<code>float cos(float f);</code>	Calcula el coseno de f radianes.
<code><math.h></code>	<code>float tan(float f);</code>	Calcula la tangente de f radianes.
<code><math.h></code>	<code>float log(float f);</code>	Calcula el logaritmo base <i>e</i> de f .
<code><math.h></code>	<code>float log10(float f);</code>	Calcula el logaritmo base 10 de f .

Funciones de generación de números aleatorios

Archivo de encabezado	Declaración de la función	Descripción de la función
<code><stdlib.h></code>	<code>void srand(unsigned n);</code>	Selecciona la n -ésima secuencia de números pseudoaleatorios de la biblioteca. Por omisión, la secuencia 1 está seleccionada.
<code><stdlib.h></code>	<code>int rand();</code>	Calcula el siguiente valor de la secuencia de números pseudoaleatorios seleccionada.

Funciones de control del programa

Archivo de encabezado	Declaración de la función	Descripción de la función
<code><stdlib.h></code>	<code>void exit(int n);</code>	Termina el programa regresando n como si fuera el valor de retorno de main .