

Algoritmos y Estructuras de datos

Ejercicios previos al tercer examen parcial

- Escribe una implementación de la función `kesimo_valor`, la cual toma un apuntador al nodo inicial una lista enlazada y un entero `k` y devuelve el valor del `k`-ésimo nodo de la lista enlazada (es decir, el valor del nodo al que llegamos después de avanzar `k` veces sobre la lista). Puedes suponer que $k \geq 0$ y que la lista enlazada tiene al menos `k+1` nodos.

```
struct nodo {
    int valor;
    nodo* sig;
};

int kesimo_valor(nodo* ini, int k) {

}
```

- Escribe una implementación de la función `cuenta_nodos`, la cual toma un apuntador a *algún* nodo válido de una lista enlazada y devuelve cuántos nodos tiene dicha lista. El primer nodo de la lista apunta a `nullptr` como su nodo anterior y el último apunta a `nullptr` como su siguiente nodo.

```
struct nodo {
    nodo* ant;
    nodo* sig;
};

int cuenta_nodos(nodo* p) {

}
```

- Escribe una implementación de la función `es_circular`, la cual toma un apuntador al primer nodo de una lista enlazada sencilla no vacía y devuelve verdadero si la lista es circular y falso en otro caso. Si la lista es circular, entonces se cumple que el nodo siguiente del último es el primero. Si la lista no es circular, entonces el último nodo apunta a `nullptr` como su siguiente nodo.

```
struct nodo {
    nodo* sig;
};

bool es_circular(nodo* ini) {

}
```

- Escribe una implementación de la función `altura`, la cual toma un apuntador al nodo raíz de un árbol binario y devuelve la altura de dicho árbol. Las hojas (los nodos sin hijos) apuntan a `nullptr` como sus nodos hijos. Tienes disponibles las funciones de `algorithm` la biblioteca de C++.

```
struct nodo {
    nodo* izq;
```

```

        nodo* der;
    };

    int altura(nodo* p) {

    }

```

- Escribe una implementación de la función `cuenta_nodos`, la cual toma un apuntador al nodo raíz de un árbol binario, y devuelve cuántos nodos tiene el árbol. Las hojas (es decir, los nodos sin hijos) apuntan a `nullptr` como sus nodos hijos.

```

struct nodo {
    nodo* izq;
    nodo* der;
};

int cuenta_nodos(nodo* p) {

}

```

- Escribe una implementación de la función `cuenta_apariciones`, la cual toma un apuntador al nodo raíz de un árbol binario además de un entero y devuelve cuántas veces aparece el entero en el árbol. Las inserciones en el árbol se realizaron como sigue: todos los valores del subárbol izquierdo de un nodo son menores al valor de dicho nodo, mientras que todos los valores del subárbol derecho son mayores o iguales. Las hojas (es decir, los nodos sin hijos) apuntan a `nullptr` como sus nodos hijos. Tu función no debe buscar en partes del árbol donde se sabe (por la regla de inserción) que el entero no aparece.

```

struct nodo {
    int valor;
    nodo* izq;
    nodo* der;
};

int cuenta_apariciones(nodo* p, int v) {

}

```

- Escribe una implementación de la función `cuenta_hojas`, la cual toma un apuntador al nodo raíz de un árbol binario y devuelve la cantidad de hojas de dicho árbol. Las hojas (es decir, los nodos sin hijos) apuntan a `nullptr` como sus nodos hijos.

```

struct nodo {
    nodo* izq;
    nodo* der;
};

int cuenta_hojas(nodo* p) {

}

```

- Escribe una implementación de la función `cuenta_internos`, la cual toma un apuntador al nodo raíz de un árbol binario y devuelve cuántos nodos internos tiene el árbol. Las hojas (es decir, los nodos sin hijos) apuntan a `nullptr` como sus hijos. Recuerde que un nodo interno es un nodo que no es hoja.

```
struct nodo {  
    nodo* izq;  
    nodo* der;  
};  
  
int cuenta_internos(nodo* p) {  
  
  
  
}
```

Los siguientes ejercicios de programación están ordenados por dificultad de menor a mayor

- Resuelve el problema disponible en <https://omegaup.com/arena/problem/Preorden-de-un-arbol/> sin usar los contenedores de la biblioteca de C++. De todos modos, este problema no se resuelve ni con `set` ni con `map`.
- Resuelve (por tu cuenta) el problema disponible en <https://omegaup.com/arena/problem/Reubicando-elementos-de-una-list/> sin usar los contenedores de la biblioteca de C++.
- Resuelve el problema disponible en <https://omegaup.com/arena/problem/De-una-lista-a-otra/> sin usar los contenedores de la biblioteca de C++.